V textovom súbore hada.txt máme zapísaný priebeh hier „Háďa“. V každom riadku je zapísaný priebeh jednej hry. (Jedna hra je postupnosť jednobodových krokov, ktorými sa pohybovala hlava háďaťa na obrazovke v štyroch základných smeroch a za sebou zanechávala stopu. V riadku sú znaky, ktoré reprezentujú smer pohybu Háďaťa (H - hore, D - dole, L - vľavo, P - vpravo). Jeden znak symbolizuje jeden krok v danom smere. Napríklad: HHHHDDDDDDLLLLLLLDH.

Vytvorte program, ktorý:

* graficky znázorní jednotlivé hry a farebne ich odlíši,
* zistí počet zapísaných hier v súbore,
* zistí, koľko krokov mala najdlhšia a najkratšia hra,
* vytvorí kópiu textového súboru tak, že bude v komprimovanom tvare použitím metódy opakujúcich sa znakov. Napríklad namiesto postupnosti HHHHDDDDDDLLLLLLLDHH zapíše do súboru postupnosť H 4 D 6 L 7 D 1 H 2.